


ispe 25
17/June/21
Bézout



95.3 Teorema de Bézout. (Étienne Bézout 1730-1783)

Teo: Sean F, G curvas proyectivas planas de grados m y n .
 ($k = \bar{k}$) Asumir F, G no tienen componentes comunes.

$$\Rightarrow F \cdot G = \sum_{P \in \mathbb{P}^2} I(P; F \cap G) = m \cdot n.$$

dem: • $F \cap G$ es finito.
 • Asumir que $\{z=0\} \cap F \cap G = \emptyset$ [ya que podemos cambiar coordenadas y enviar la recta que queramos a $z=0$; elegir recta que no pase por $F \cap G$].

$\deg G = n$
 $\deg F = m$

$$\therefore \sum_P I(P; F \cap G) = \sum_P I(P; F_* \cap G_*) = \dim_k \left(\frac{k[x, y]}{(F_*, G_*)} \right).$$

(reducción a P) (Teo anterior)

$$\Gamma_* := \frac{k[x, y]}{(F_*, G_*)}$$

$$\Gamma := \frac{k[x, y, z]}{(F, G)}$$

$$R := k[x, y, z]$$

Γ_d (resp. R_d) = esp. vect. $|_k$ formas de grado d

demostraremos: $\dim_k \Gamma_* = \dim_k \Gamma_d$ y $\dim_k \Gamma_d = m \cdot n$
 ambos si d es grande.

(Paso 1) $\dim_k \Gamma_d = m \cdot n$ si $d \geq n+m$.

• $\pi: R \rightarrow \Gamma$ cociente $\varphi: R \times R \rightarrow R$
 $(A, B) \mapsto AF + BG$

y $\psi: R \rightarrow R \times R$
 $C \mapsto (GC, -FC)$

morejismos de anillos. Luego, como $\text{mcd}(F, G) = 1$

$$\Rightarrow 0 \rightarrow R \xrightarrow{\psi} R \times R \xrightarrow{\varphi} R \xrightarrow{\pi} \Gamma \rightarrow 0$$

es exacto.

y lo es grado a grado: si $d \geq m+n$

$$\Rightarrow 0 \rightarrow R_{d-m-n} \xrightarrow{\psi} R_{d-m} \times R_{d-n} \xrightarrow{\varphi} R_d \xrightarrow{\pi} \Gamma_d \rightarrow 0$$

\therefore Como R_s tiene $\dim \frac{(s+2)(s+1)}{2}$, podemos usar

$$\dim \Gamma_d = \dim R_d - (\dim R_{d-m} + \dim R_{d-n}) + \dim R_{d-m-n}$$

para obtener $\dim_k \Gamma_d = m \cdot n$.

(Paso 2) $\alpha: \Gamma \rightarrow \Gamma$, $\alpha(\bar{H}) = \overline{ZH}$ es 1-1.

- Tenemos que mostrar

$$ZH = AF + BG \Rightarrow H = A'F + B'G \neq A, B'$$

- Para $J \in k[x, y, z] = R$, escribi $J(x, y, 0) =: J_0$.

- Como F, G y z no tienen ceros comunes

$\Rightarrow F_0, G_0$ son relativamente primos en $k[x, y]$.

- Si $ZH = AF + BG \Rightarrow A_0 F_0 = -B_0 G_0$

$$\Rightarrow B_0 = F_0 \cdot C \text{ y } A_0 = -G_0 C, \neq C \in k[x, y].$$

- Sea $A_1 = A + CG$ y $B_1 = B - CF$.

- Como $(A_1)_0 = 0$ y $(B_1)_0 = 0 \Rightarrow A_1 = zA'$ y $B_1 = zB'$, $\neq A', B'$.

- Como $ZH = A_1 F + B_1 G = zA'F + zB'G$ en $k[x, y, z]$

$$(A + CG)F + (B - CF)G = AF + BG$$

$$\Rightarrow H = A'F + B'G.$$

(Paso 3) Sea $d \geq m+n$, elegir $A_1, \dots, A_{mn} \in R_d$

tal que los residuos en Γ_d forman una base (de Γ_d). Sean $A_{i*} = A_i(x, y, 1) \in k[x, y]$

$$\text{y } a_i = \overline{A_{i*}} \in \Gamma_{*}$$

p.d. a_1, \dots, a_{mn} es base de Γ_{*}

Notar que α restringe a un isomorfismo $\Gamma_d \xrightarrow{\cong} \Gamma_{d+1}$ si $d \geq m+n$, ya que $\dim_k \Gamma_{d+r} = mn \ \forall r \geq 0$ y α es 1-1.

Luego $Z^r A_1, \dots, Z^r A_{mn}$ es base de Γ_{d+r} .

(a_i genera Γ_*): Sea $h = \bar{H} \in \Gamma_*$, $H \in k[x, y]$.

$$Z^N \cdot H^* = \sum_{i=1}^{m \cdot n} \lambda_i Z^r A_i + BF + CG \quad \lambda_i \in k, B, C \in k[x, y, z]$$

forma grado $d+r$

$$\Rightarrow H = (Z^N \cdot H^*)_* = \sum_{i=1}^{m \cdot n} \lambda_i A_{i*} + B_* F_* + C_* G_*$$

$h = \sum \lambda_i a_{i*}$ en Γ_*

(a_i son l.i.): $\lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_{mn} a_{mn} = 0$ suponer.

$$\Rightarrow \sum \lambda_i A_{i*} = BF_* + CG_*$$

$$\Rightarrow \text{homogeneizando} \quad Z^r \sum \lambda_i A_i = Z^s B_* \cdot F + Z^t C_* \cdot G \quad \#r, s, t$$

$$\Rightarrow \sum \lambda_i Z^r A_i = 0 \text{ en } \Gamma_{d+r}$$

$$\Rightarrow \lambda_i = 0 \ \forall i \quad \blacksquare$$

Cor: Si F, G no tienen componentes comunes

$$\Rightarrow \sum_{P \in F \cap G} m_P(F) m_P(G) \leq \deg(F) \cdot \deg(G).$$

Cor: Si F y G se intersectan en $m \cdot n$ puntos

$F \times G$
 \times_P \Rightarrow los cruces son transversales y F y G son suaves en esos puntos.

Cor: Si dos curvas de grados m y n tienen más de mn puntos en común \Rightarrow Deben tener una componente en común.

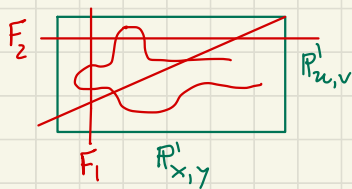
obs. loco: Existen ∞ superficies como \mathbb{P}_C^2 : suaves y proyectivas.

Por ej: $X_d = \{x_0^d + x_1^d + x_2^d + x_3^d = 0\} \subset \mathbb{P}_C^3$
 \exists un Bézout para X_d ! ↙ $3d^2$ rectas
 Construí teoría de intersección en las curvas $C \subset X_d$

Pero el "espacio de curvas" para describir este Bézout es difícil de manejar: $\text{Pic}(X_d)$.

Para \mathbb{P}_C^2 , $\text{Pic}(\mathbb{P}_C^2) = \mathbb{Z} = \langle L \rangle$: $mL \cdot nL = m \cdot n \cdot \boxed{L \cdot L} = m \cdot n$
Bézout

Ej 1.- $X = \mathbb{P}^1 \times \mathbb{P}^1 = \{x_0 x_3 = x_1 x_2\} \subset \mathbb{P}^3$



"Espacio de curvas" = $\langle F_1, F_2 \rangle \simeq \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}$

Bézout es establecer:

$$bc + ad = \underbrace{(aF_1 + bF_2)}_{\text{Bézout}} \cdot \underbrace{(cF_1 + dF_2)}_{\mathbb{P}^1} = ac \underbrace{F_1^2}_{\text{Bézout}} + (bc + ad) \underbrace{F_1 F_2}_{\mathbb{P}^1} + bd \underbrace{F_2^2}_{\text{Bézout}}$$